

Quiz zur Schöpfungsgeschichte

Aktionsfragen

Im Rahmen des Quiz (s. **S 23**) gibt es sechs Aktionsfragen bzw. Aufgaben, die jeweils ein Tag des Schöpfungsgeschehens zum Inhalt haben. Wenn ein Feld mit einer Aktionsfrage gewählt wurde (siehe Spielplan: **S 24**), richtet sich die Beantwortung der Frage immer an beide Teams.

Aktionsfrage 2. Tag:

Feld B5

„Am zweiten Tag schuf Gott ein Gewölbe.“

Die Konfirmanden*innen bekommen Wasser, ein Glas und einen Bierdeckel.

Aufgabe: Wenn das Glas umgedreht ist, soll der Bierdeckel an dem Glas „kleben“ bleiben.

Lösung: Ein Glas zu drei Viertel mit Wasser gefüllt mit einem Bierdeckel abdecken und dann umdrehen. Der Bierdeckel soll durch den entstehenden Unterdruck am Glas „kleben“ bleiben.

=> *Gewonnen hat, wer es zuerst schafft!*



Aktionsfrage 3. Tag:

Feld A1

„Am dritten Tag schuf Gott die Erde, das Meer und die Pflanzen.“

Jeweils ein Vertreter aus jeder Mannschaft soll mit verbundenen Augen verschiedene Kräuter schmecken und beim Namen nennen (z.B. Petersilie, Dill, Schnittlauch, Basilikum). Die Lösung soll auf einem Blatt Papier abgegeben werden, damit beide Teams gleichzeitig raten können.

=> *Die Anzahl der erratenen Kräuter ergibt den Sieger.*



Aktionsfrage 4. Tag:

Feld D4

„Am vierten Tag schuf Gott Sonne, Mond und Sterne.“

Schreibt mindestens 4 Planeten unseres Sonnensystems auf einen Zettel.

Evtl. Merksatz als Tipp geben: „Mein Vater erklärt mir jeden Sonntag unseren Nachthimmel.“ Die Anfangsbuchstaben der einzelnen Wörter sind die Anfangsbuchstaben der Planeten unseres Sonnensystems.

M - Merkur
V - Venus
E - Erde
M - Mars
J - Jupiter
S - Saturn
U - Uranus
N - Neptun

=> Die Mannschaft, welche die meisten Planeten aufgeschrieben hat, siegt!



Aktionsfrage 5. Tag:

Feld D2

„Am fünften Tag schuf Gott alles Leben im Wasser und alle Vögel am Himmel.“

Einer aus jeder Mannschaft bastelt aus einem Blatt Papier einen Papierflieger. Dann werden die Flieger an einem ausreichend großen Platz in die Luft geworfen.

=> Die Mannschaft bekommt den Punkt, deren Flieger weiter als die anderen geflogen ist.



Aktionsfrage 6. Tag:

Feld C2

„Am sechsten Tag schuf Gott alle Tiere und alle Würmer. Und den Menschen.“

Die Teams blasen mehrere Luftballons auf und kleben sie mit Tesafilm so aneinander, dass ein menschlicher Körper entsteht.

=> Die Teamer entscheiden, wer der Gewinner ist. Bei Gleichstand bekommt jede Gruppe einen Punkt.



Aktionsfrage 7. Tag:

Feld B3

„Der siebte Tag gehört Gott. Denn an ihm ruhte Gott.“

„Ruhem“ für beide Mannschaften. Auf ein Startsignal hin (...drei, zwei, eins, los!) verharren beide Mannschaften regungslos, absolut regungslos!

=> Wer sich zuerst bewegt oder ein Geräusch macht, dessen Team hat verloren.

Ein „best-practice“-Beitrag der Ev. St. Martin-Kirchengemeinde Seelze,
Diakon Bernd Leinweber ©